

Esempio di sezione dati contenente gli eventi.

```
a2 f0 83 01 ff cd 00 00 d5 78 00 c4 b0 14 b5 12
54 60 07 08 41 00 01 2d 2b 63 48 53 8b 1d 9e af
d3 80 00 a7 b0 0f b5 0d 5b 68 0e 10 46 00 01 0c
e7 40 3b ff 7e 01 fc b0 16 b5 14 69 78 07 08 43
00 01 25 9b f5 45 c7 fc f9 14 11 96 fa 39 c4 00
d9 b0 10 b5 0e 70 80 0a 8c 43 00 01 21 b9 7a ec
34 65 df 01 14 b0 1b b5 19 7b 0c 03 84 41 00 01
0c e6 d2 80 0f df a5 de 93 0a a9 72 14 68 d1 db
d8 85 74 39 df 7b
```

- a2 identifica il tipo di sezione dati, in questo caso è un flusso dati contenente gli eventi (da 0xa0 a 0xa3).
- f0 83 & 0x0fff per ottenere la lunghezza della sezione dati.
- 01 ff identifica il canale sky, nell'epg via web corrisponde al parametro "cannel id".
- d5 78 identifica il giorno di programmazione degli eventi per il canale sky in oggetto. Il giorno è espresso nel formato MJD e da questo si ricava il "timestamp" riferito alle ore 00:00 di tale giorno.
- 00 c4 identifica l'id dell'evento, ma non corrisponde a quello presente via web.
- b0 14 & 0x0fff per ottenere la lunghezza totale dell'evento.
- b5 12 il primo byte di tale coppia, deve essere sempre b5, il secondo byte rappresenta la lunghezza effettiva dell'evento.
- 54 60 è l'orario di programmazione dell'evento. Per ottenere l'orario reale di programmazione dell'evento, tale valore va moltiplicato per 2 e sommato al "timestamp" del giorno.
- 07 08 è la durata dell'evento. Il valore corretto si ottiene moltiplicandolo per 2.
- 41 è la classificazione dell'evento, cioè il tema (Film - Azione, Sport - Calcio,)
- 2d 2b 63 è la descrizione dell'evento codificato nel codice Huffman. Sul primo byte di questa sequenza di dati deve essere sempre eseguito un (& 0x3f).